

MEMBANGUN WEBSITE SEKOLAH DENGAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL 7 UNTUK MEDIA SARANA NFORMASI

(STUDI KASUS SMP NURUL HALIM WIDASARI DI KAB.INDRAMAYU)

Yusuf Muharam,M.Kom.¹ Ayu Agustiasri S.²

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bale Bandung

ABSTRACT

Technological advances that are developing very rapidly have indirectly affected all aspects of human life, both in the fields of politics, economy, culture, and even in the field of education. Technological progress is something that we cannot avoid in this modern era, because the more advanced science is, the more advanced technology is. Indonesia is a developing country, Information and Communication Technology as part of science and technology in general. That means that all technologies related to the retrieval, collection, management, storage, dissemination and presentation of information are very much needed in the world of education in Indonesia. Currently the website is a very important part that must be owned by the school. SMP Nurul Halim Widasari currently does not have a school website and the use of the internet as direct information to students and teachers is not effective. Because the information content does not yet exist, so that school information cannot be conveyed widely and there is also no means of socialization media in the form of a website. Nurul Halim Widasari uses the Model-View-Control (MCV) procedure in the PHP framework. This procedure simplifies the development stage process and clear work procedures. So with this, researchers are interested in conducting research with the title "Building a School Website Using the Laravel 7 Framework" for this Information Facility Media can make it easier for students, teachers, and others to get the latest information from SMP Nurul Halim Widasari.

Keywords: *Website, Framework, Laravel 7, SMP Nurul Halim Widasari*

ABSTRAK

Kemajuan teknologi yang berkembang sangat pesat secara tidak langsung telah mempengaruhi segala aspek kehidupan manusia, baik dalam bidang politik, ekonomi, budaya, bahkan dalam bidang Pendidikan. Kemajuan teknologi adalah suatu hal yang tidak bisa kita hindari pada zaman yang sudah moderen seperti ini, karena semakin majunya ilmu pengetahuan maka semakin maju pula perkembangan teknologi. Indonesia merupakan negara yang sedang berkembang, Teknologi Informasi dan Komunikasi sebagai bagian dari ilmu pengetahuan dan teknologi secara umum. itu artinya semua teknologi yang berhubungan dengan pengambilan, pengumpulan, pengelolaan, penyimpananm penyebaranm dan penyajian informasi dangat dibutuhkan dalam dunia pendidikan di Indonesia. Saat ini *website* adalah bagian yang sangat penting yang harus dimiliki oleh Sekolah. SMP Nurul Halim Widasari untuk saat ini tidak memiliki *website* sekolah dan penggunaan internet sebagai informasi langsung kepada siswa dan guru tidak berjalan efektif. Karena konten informasi belum ada, sehingga informasi sekolah tidak dapat tersampaikan secara luas dan juga belum ada sarana media sosialisasi berupa *website*.Berdasarkan dari permasalahan yang ada maka dalam penelitian ini dengan menggunakan metode pengembangan sistem yaitu metode Waterfall dan menggunakan *Framework* Laravel dalam proses pembangunan website SMP Nurul Halim Widasari ini menggunakan prosedur *Model-View-Control* (MCV) pada framework PHP. Prosedur ini mempermudah proses tahap pengembangan dan prosedur kerja yang jelas. Maka dengan ini peneliti tertarik melakukan penelitian dengan judul “Membangun *Website* Sekolah dengan Menggunakan *Framework* Laravel 7” untuk Media Sarana Informasi ini dapat mempermudah bagi siswa, guru, dan yang lainnya dalam mendapatkan informasi terbaru dari SMP Nurul Halim Widasari.

Kata Kunci: *Website, Framework, Laravel 7, SMP Nurul Halim Widasari*

1. PENDAHULUAN

Website Sekolah sekarang ini sedang menjadi tren di dunia pendidikan dan *website* sekolah mendapat perhatian, tanggapan yang sangat bagus dari berbagai pihak baik itu dari tenaga kependidikan, siswa dan juga masyarakat serta kebenaran *website* sekolah pada saat ini memang sangat penting. (Christian et al., 2018). Perkembangan teknologi informasi sangat membantu, salah satunya adalah internet. Internet merupakan jaringan komputer global sebagai media komunikasi dan informasi. Penggunaan internet telah berkembang menjadi sebuah sarana edukasi yang paling cepat, proses pengiriman, penyampaian serta penerimaan informasi menjadi lebih efektif dan akurat. (Sugiyanto, 2013). Perkembangan teknologi mulai dirasa memiliki dampak positif, pada saat sekarang ini, jarak dan waktu bukanlah penghalang untuk mendapat ilmu. *Website* menjadi salah satu media sarana informasi yang jangkauannya sangat luas, semua orang yang dapat menggunakan internet dapat mengakses *website* kapanpun dan dimanapun selagi masih terhubung dengan jaringan internet.

SMP Nurul Halim Widasari merupakan sekolah swasta yang dinaungi oleh Yayasan Nurul Halim yang bertempat di Jl. Raya Ujungjaya No. 212 Desa Ujungjaya, Kec. Widasari Kab. Indramayu. SMP Nurul Halim Widasari didirikan pada tahun 1991 hingga sampai saat ini, jumlah siswa-siswi semakin bertambah dari tahun ke tahun. SMP Nurul Halim Widasari pun memiliki segudang prestasi, mencetak bibit-bibit unggulan, siswa dan siswi yang berprestasi baik dalam akademik maupun non akademik.

Saat ini *website* adalah bagian yang sangat penting yang harus dimiliki oleh Sekolah. SMP Nurul Halim Widasari untuk saat ini tidak memiliki *website* sekolah dan penggunaan internet sebagai informasi langsung kepada siswa dan guru tidak berjalan efektif. Karena konten informasi belum ada, sehingga informasi sekolah tidak dapat tersampaikan secara luas dan juga belum ada sarana media sosialisasi. berupa *website*. *Website* sebagai salah satu sarana informasi yang memuat berbagai informasi, media pencitraan, publikasi dan penunjang kinerja sekolah, oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem yang efektif untuk memberikan informasi-informasi terbaru

kepada guru, siswa-siswi, jajaran staf TU dan yang lainnya seperti orang tua wali murid agar dapat melihat perkembangan yang terjadi pada sekolah melalui *website* tersebut baik informasi berupa akademik dan non akademik. Maka dengan adanya *website* dapat membantu memperluas jangkauan informasi sehingga banyak sekali manfaat yang akan didapatkan dari adanya *website* ini. *Framework* merupakan seperangkat struktur dan pedoman konseptual yang digunakan untuk mengembangkan sesuatu yang bermanfaat, salah satu *framework* yang paling terkenal adalah Laravel. Pada penelitian ini *Framework* yang digunakan adalah Laravel karena proses penulisan PHP akan lebih ringkas dan struktur yang dibuat mengacu pada prosedur MVC yang digunakan oleh *framework* lainnya, sehingga diharapkan pengembangan (*developer*) atau pemrogram lainnya jika akan memperbaiki kesalahan (*bug*) dapat mengetahui struktur yang telah baku.

Berdasarkan dari permasalahan yang ada maka dalam penelitian ini dengan menggunakan metode pengembangan sistem yaitu metode *Waterfall* dan menggunakan *Framework* Laravel dalam proses pembangunan *website* SMP Nurul Halim Widasari ini menggunakan prosedur *Model-View-Control* (MCV) pada *framework* PHP. Prosedur ini mempermudah proses tahap pengembangan dan prosedur kerja yang jelas.

Maka dengan ini peneliti tertarik melakukan penelitian dengan judul “Membangun *Website* Sekolah dengan Menggunakan *Framework* Laravel 7” untuk Media Sarana Informasi ini dapat mempermudah bagi siswa, guru, dan yang lainnya dalam mendapatkan informasi terbaru dari SMP Nurul Halim Widasari.

Berdasarkan latar belakang di atas, diperoleh rumusan masalah diantaranya:

1. Bagaimana menyediakan konten informasi yang sesuai dengan kondisi sekolah SMP Nurul Halim Widasari?
2. Bagaimana membuat informasi sekolah SMP Nurul Halim Widasari?
3. Bagaimana membuat sarana media informasi berupa *website*?

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan di atas, tujuan dari penelitian ini yaitu:

1. Tersedianya konten informasi yang sesuai dengan kondisi sekolah SMP Nurul Halim Widasari.
2. Informasi sekolah SMP Nurul Halim Widasari dapat tersampaikan secara luas
3. Tersedianya sarana media sosialisasi berupa *website*

Penelitian Terdahulu yang digunakan sebagai landasan teori oleh peneliti adalah sebagai berikut:

1. (Akbar & Latifah, 2019), dalam papernya yang berjudul “Implementasi *Framework* Laravel pada Sistem Informasi Sekolah menggunakan Metode *Waterfall* Berbasis Web (Studi Kasus : Sekolah Luarbiasa Matahati Jakarta)”, diketahui pada penelitian ini peneliti menggunakan metode *framework* Laravel dengan metode pembangunan sistem informasi menggunakan *waterfall* dan menggunakan penelitian deskriptif. Hasil dari penelitian ini adalah dengan adanya sistem informasi akademik di sekolah berkebutuhan khusus Matahari dapat membantu pihak sekolah dalam mempromosikan sekolah, dapat membantu aktifitas operasional sekolah, dengan sistem informasi sekolah.
2. (Agus Hermanto, Roendi Koesdijarto, 2019), dalam papernya yang berjudul “Pengabdian Masyarakat di Ponpes At-Tahririyah Pembuatan Web Profil Menggunakan *Framework* Laravel (Studi Kasus : Ponpes At-Tahririyah)”, diketahui bahwa perancangan dan penyediaan fitur-fitur yang tersedia di web profil merupakan hasil survey dan analisis kebutuhan yang penulis lakukan, baik melalui wawancara ataupun benchmarking *website* sejenis. Dengan mempertimbangkan pentingnya pemutakhiran konten dari web profil, penulis menyediakan fasilitas sistem manajemen konten, yang dapat dipergunakan oleh web admin untuk melakukan perubahan berbagai jenis konten yang ditampilkan di *website*, sehingga pengunjung akan selalu mendapatkan informasi terbaru ketika mengunjungi *website*.
3. (Ariefin & Ilhamsyah, 2015), dalam papernya yang berjudul “Membangun *Website* Sistem Informasi Sekolah

Dengan Menggunakan *Framework* PHP Laravel pada SMA Negeri 4 Pontianak (Studi Kasus : SMA Negeri 4 Pontianak)”, diketahui bahwa dengan menggunakan metode observasi, perancangan, lalu metode implementasi menggunakan prosedur *Model-View-Control* (MVC) pada framework PHP dalam pembuatan sistem informasi pada SMA Negeri 4 Pontianak. *Website* telah menggunakan prosedural language dengan menggunakan database PostgreSQL. *Website* telah dibangun menggunakan struktur framework laravel sehingga mempermudah proses pengembangan dan perbaikan kesalahan (*bug*).

2. TINJAUAN PUSTAKA

a. Website

Dalam penelitian ini menurut (R. Hidayat et al., 2021) *Website* adalah sejumlah halaman yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video, atau jenis-jenis berkas lainnya. Sebuah *website* biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah *web server* yang dapat diakses smelalui jaringan seperti internet, ataupun jaringan wilayah lokal (*LAN*) melalui alamat internet yang dikenali sebagai *Uniform Resource Locator* (*URL*). *Website* berdasarkan teknologinya dibagi mejadi dua yaitu *website* statis dan *website* dinamis. *Website* statis adalah *website* yang menampilkan informasi-informasi yang bersifat tetap. Disebut statis karena pengguna tidak dapat berinteraksi dengan *website* tersebut. *Websitedinamis*

b. Pemrograman Web

Dalam penelitian ini menurut buku yang di tulis oleh (Priyanto Hidayatullah, 2017). *Web Programming* atau Pemrograman Web merupakan istilah yang erat kaitannya dengan internet dan *website*. Memang benar, karena pemrograman web merupakan suatu proses pembuatan website untuk keperluan internet. Orang banyak mengenal web dengan istilah WWW atau *World Wide Web*. *World Wide Web* adalah halaman-halaman *website* yang terkoneksi satu dengan lainnya atau disebut juga dengan *hyperlink* yang membentuk samudera informasi yang berjalan dengan protokol *Hyper Text Transfer Protocol* (HTTP).

c. Framework Laravel

Dalam penelitian ini menurut (Laravel.com, n.d.) Laravel adalah *framework* aplikasi web dengan sintaks yang ekspresif dan elegan. Kerangka kerja web menyediakan struktur dan titik awal untuk membuat aplikasi. Laravel berusaha untuk memberikan pengalaman pengembang yang luar biasa sambil menyediakan fitur-fitur canggih seperti injeksi ketergantungan menyeluruh, lapisan abstraksi basis data ekspresif, antrian dan pekerjaan terjadwal, pengujian unit dan integrasi, dan banyak lagi.

d. media Informasi

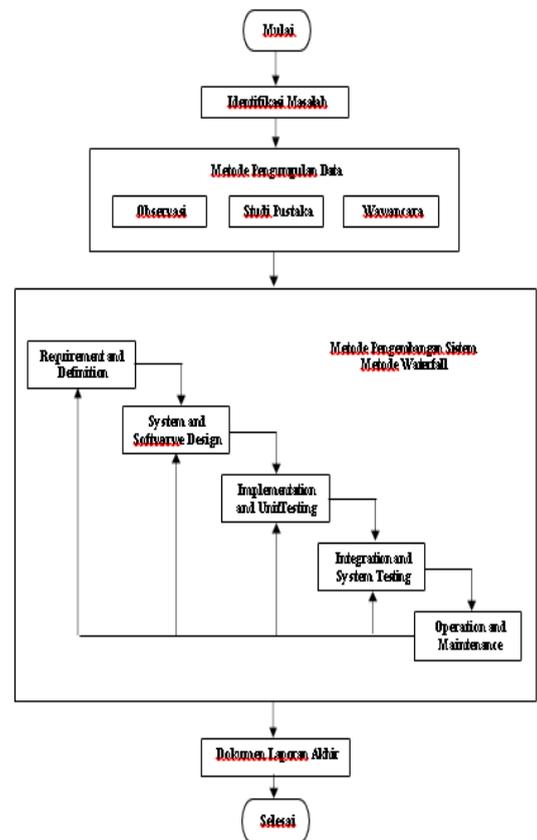
Dalam penelitian ini menurut artikel yang ditulis oleh (widuri.raharjo.info, 2017). Media informasi terus berkembang dan sangat diperlukan setiap saat karena melalui media informasi manusia dapat mengetahui informasi yang sedang berkembang. Melalui media informasi juga sebuah pesan dapat tersampaikan dengan baik jika media yang dibuat tepat kepada sasaran dan informasi yang disampaikan bermanfaat bagi pembuat dan target

3. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode pengembangan perangkat lunak Waterfall. Menurut Ian Sommerville (2011) menjelaskan bahwa ada lima tahapan pada Metode Waterfall, yakni *Requirements and Definition*, *System and Software Design*, *Implementation and Unit Testing*, *Integration and System Testing*, dan *Operation and Maintenance*. Metode pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini meliputi:

- Observasi, peneliti melakukan pengamatan dan analisis secara langsung ke Sekolah SMP Nurul Halim Widasari untuk memperoleh informasi dan gambaran yang jelas terhadap objek penelitian.
- Studi pustaka, peneliti mencari dan mempelajari pustaka berbentuk jurnal, buku, serta artikel di internet yang relevan terkait dengan objek penelitian.
- Wawancara, pada tahapan ini wawancara dilakukan langsung kepada Bapak Humaedi, S.Ag selaku Kepala Sekolah SMP Nurul Halim Widasari, Bapak Agus Salim, S.Pd selaku Guru. Wawancara tersebut menghasilkan

penjelasan detail mengenai pengumpulan data yang dibutuhkan dalam membangun *website*.



Gambar 1 Metode Penelitian

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Analisis Masalah

Pada penulisan skripsi ini adalah bagian-bagian pada pembangunan website dengan permasalahan sebagai berikut dikarenakan konten informasi yang sesuai dengan kondisi sekolah SMP Nurul Halim Widasari belum ada, sehingga membuat informasi sekolah SMP Nurul Halim Widasari tidak dapat tersampaikan secara luas, sehingga dibutuhkan sarana media informasi berupa *website*.

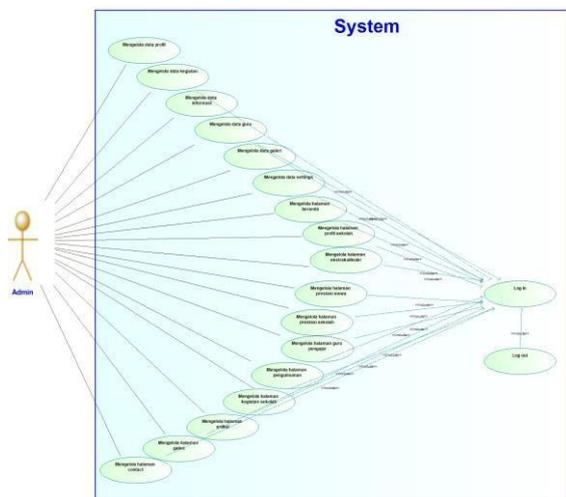
Untuk itu penulis dalam penelitian ini akan mengusulkan untuk membangun website sekolah untuk permasalahan tersebut. Dibutuhkan sebuah sistem yang efektif untuk memberikan informasi-informasi terbaru kepada guru, siswa-siswi, jajarannya staf TU dan yang lainnya seperti orang tua wali murid agar dapat melihat perkembangan yang terjadi pada sekolah melalui *website* tersebut baik informasi berupa akademik dan non akademik. Maka dengan adanya *website* dapat membantu memperluas jangkauan informasi

sehingga banyak sekali manfaat yang akan didapatkan dari adanya *website* ini.

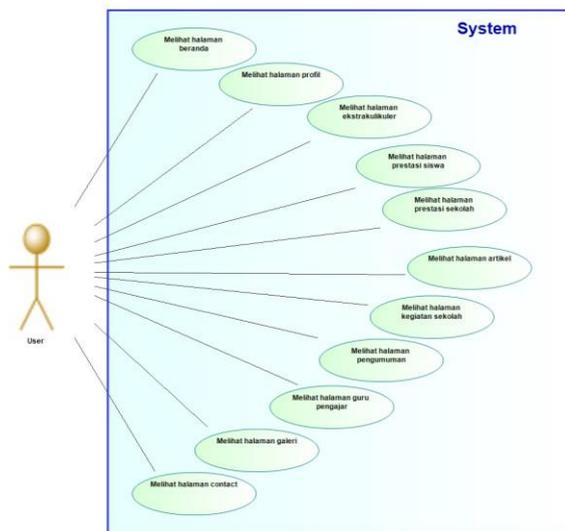
b. Perancangan Aplikasi

Perancangan proses aplikasi ini digunakan Unified Modelling Language pada perangkat lunak Modelio Open Source 4.0 yang terdiri dari use case diagram, class diagram, activity diagram, dan sequence diagram.

1) Use case diagram dibuat untuk mengetahui gambaran fungsi apa saja yang ada di dalam sistem aplikasi. Berikut adalah use case diagram pada Website Sekolah SMP Nurul Halim Widasari.

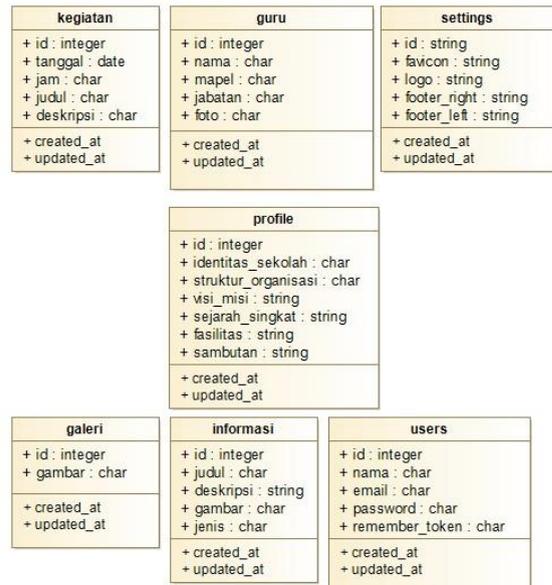


Gambar 2 Use Case Diagram Admin



Gambar 3 Use Case Diagram User

2) Class diagram dibuat untuk menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun website sekolah.



Gambar 4 Class Diagram

3) Activity diagram Digunakan untuk memodelkan alur kerja dari sistem dan aktivasi dari aktor Admin dan User. Adapun diagram alur yang akan dibuat diantaranya:

- Activity Diagram Login
- Activity Diagram Profil
- Activity Diagram Informasi
- Activity Diagram Kegiatan
- Activity Diagram Guru
- Activity Diagram Settings
- Activity Diagram Galeri
- Activity Diagram User

c. Desain

Dalam pembuatan *website* ini diperlakukannya sebuah desain, dimana penulisan membuat desain untuk pengguna *website* ini pada sebuah aplikasi Balsamic Mockup dan perancangan aplikasi untuk merancang perangkat yang digunakan

d. Implementasi

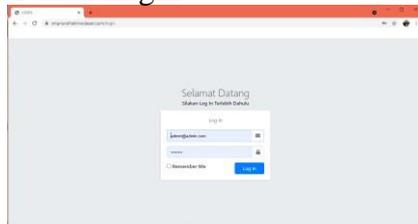
• Implementasi Coding

Setelah selesai melakukan tahap analisis dan tahap desain tahapan selanjutnya penulis melakukan pengkodean (*coding*) untuk membangun *website* tersebut agar berjalan sebagaimana mestinya. Disini penulis menggunakan text editor Visual Studio Code, untuk *webserver* menggunakan XAMPP 7.3.28 dan menggunakan Bahasa PHP dengan *framework* Laravel 7.

• Implementasi User Interface

Implementasi *User Interface* atau antarmuka dilakukan menggunakan *framework* laravel 7 dan bootstrap. *User interface* dibuat sesuai dengan rancangan yang sebelumnya telah dibuat.

1) Halaman Login



Gambar 5 Tampilan Halaman Log In

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman login pada website admin akan melakukan login dengan cara memasukkan email dan password, terdapat tombol log in untuk memproses / memvalidasi data yang telah admin masukan. Apabila email dan password terdaftar pada database maka admin diizinkan untuk masuk kedalam halaman dashboard, jika email dan password salah maka admin akan tetap berada ditampilan halaman login.

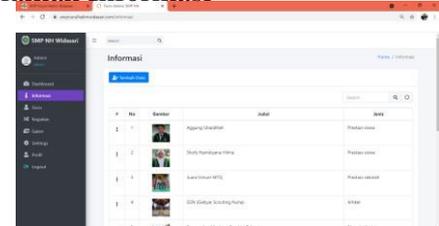
2) Halaman Dashboard



Gambar 6 Tampilan Halaman Dashboard

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman dashboard yang berisikan jumlah data-data yang dapat dilihat secara keseluruhannya.

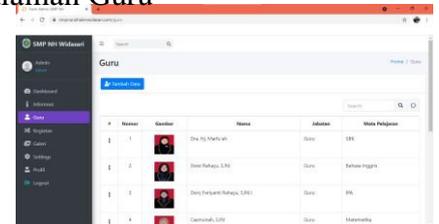
3) Halaman Informasi



Gambar 7 Tampilan Halaman Informasi

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman informasi dimana terdapat data-data yang telah tambahkan oleh admin. Dibagian atas terdapat tombol Tambah yang berfungsi untuk menambahkan data informasi baru.

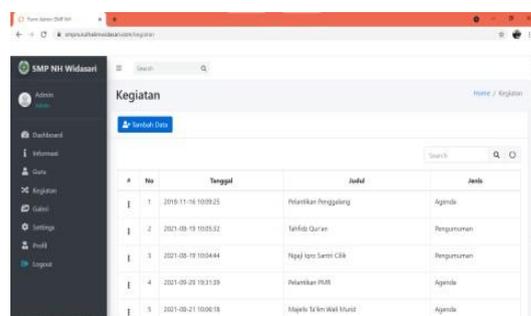
4) Halaman Guru



Gambar 8 Tampilan Halaman Guru

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman guru dimana terdapat data-data yang telah tambahkan oleh admin. Dibagian atas terdapat tombol Tambah yang berfungsi untuk menambahkan data guru terbaru.

5) Halaman Kegiatan



Gambar 9 Tampilan Halaman Kegiatan

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman kegiatan dimana terdapat data-data yang telah tambahkan oleh admin. Dibagian atas terdapat tombol Tambah yang berfungsi untuk menambahkan data kegiatan terbaru.

6) Halaman Galeri

n Galeri

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman galeri dimana terdapat data-data yang telah tambahkan oleh admin. Dibagian atas terdapat tombol Tambah yang berfungsi untuk menambahkan data galeri terbaru.

7) Halaman Profil

Gambar 7 Tampilan Halaman Profil

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman profil, pada bagian sekolah ini terdapat beberapa data yang harus diisi oleh admin guna menjadi sebuah informasi profil sekolah yang nantinya akan ditampilkan pada halaman profil sekolah.

8) Halaman Settings

Gambar 6 Tampilan Halama

Gambar 8 Tampilan Halaman Settings

Pada gambar diatas merupakan tampilan settings, dimana admin dapat melakukan setting pada tampilan halaman back end seperti nama aplikasi, logo, footer kiri dan footer kanan.

9) Halaman Beranda

Gambar 9 Tampilan Halaman Beranda

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman beranda, pada halaman ini memuat informasi tentang sambutan kepala sekolah, dilanjut dengan sejarah singkat sekolah, dan terdapat berita terbaru, info kegiatan. User dapat melihat dan mengetahui berita dan info kegiatan apa saja yang terbaru dari halaman beranda.

10) Halaman Profil Sekolah

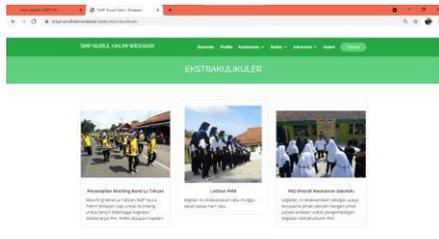




Gambar 10 Tampilan Halaman Profil Sekolah

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman profil sekolah, pada halaman ini memuat informasi tentang sekolah. Dimana user dapat melihat informasi-informasi seputar identitas sekolah, sejarah singkat yayasan, struktur organigram sekolah, visi dan misi sekolah, dan juga fasilitas yang ada pada sekolah SMP Nurul Halim Widasari

11) Halaman Ekstrakurikuler



Gambar 11 Tampilan Halaman Ekstrakurikuler

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman ekstrakurikuler, pada halaman ini user dapat mengetahui kegiatan ekstrakurikuler apa saja yang ada pada sekolah SMP Nurul Halim Widasari.

12) Halaman Prestasi Siswa



Gambar V. 12 Tampilan Halaman Prestasi Siswa

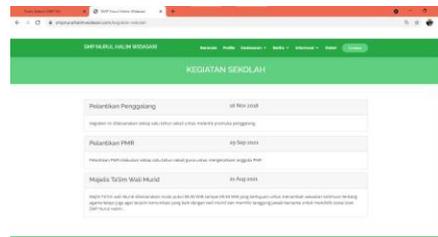
Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman prestasi siswa, pada halaman ini memuat informasi seputar siswa-siswa yang berprestasi di SMP Nurul Halim Widasari.

13) Halaman Artikel

Gambar 13 Tampilan Halaman Artikel 2

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman artikel, pada halaman artikel memuat tentang informasi-informasi berupa artikel.

14) Halaman Kegiatan Sekolah



Gambar 14 Tampilan Halaman Kegiatan Sekolah

Gambar diatas merupakan tampilan halaman kegiatan sekolah. Pada halaman ini memuat tentang kegiatan apa saja yang akan dilaksanakan dan pada tanggal berapa kegiatan tersebut dilaksanakan. User dapat melihat dan mengetahui tentang kegiatan- kegiatan yang ada pada SMP Nurul Halim Widasari.

15) Halaman Pengumuman



Gambar V. 15 Tampilan Halaman Pengumuman

Gambar diatas merupakan tampilan halaman kegiatan sekolah. Pada halaman ini memuat tentang kegiatan apa saja yang akan dilaksanakan dan pada tanggal berapa kegiatan tersebut dilaksanakan. User dapat melihat dan mengetahui tentang kegiatan- kegiatan

yang ada pada SMP Nurul Halim Widasari.

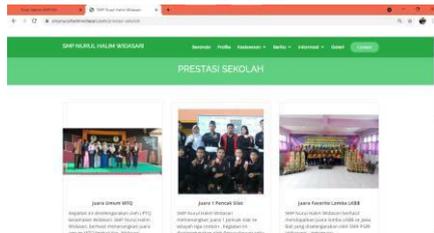
16) Halaman Guru Pengajar



Gambar V. 16 Tampilan Halaman Guru Pengajar

Gambar diatas merupakan tampilan halaman guru pengajar, pada halaman ini memuat informasi tentang guru pengajar yang mengajar di sekolah SMP Nurul Halim Widasari. Disini user dapat melihat informasi seputar guru pengajar.

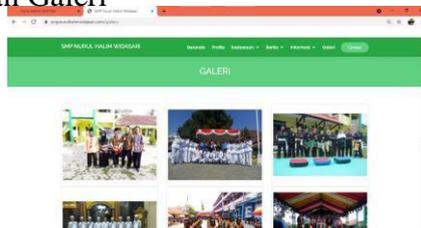
17) Halaman Prestasi Sekolah



Gambar V. 17 Tampilan Halaman Prestasi Sekolah

Gambar diatas merupakan tampilan halaman prestasi sekolah, pada halaman ini memuat tentang informasi prestasi-prestasi sekolah apa saja yang telah dicapai oleh sekolah SMP Nurul Halim Widasari.

18) Halaman Galeri



Gambar V. 18 Tampilan Halaman Galeri

Gambar diatas merupakan tampilan halaman galeri. Pada halaman ini memuat berbagai macam gambar-gambar seputar SMP Nurul Halim Widasari.

19) Halaman Contact



Gambar V. 19 Tampilan Halaman Contact

Gambar diatas merupakan tampilan halaman *contact*, pada halaman ini berisikan tentang informasi kontak sekolah SMP Nurul Halim Widasari.

c. Pengujian Sistem

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian ini menggunakan metode pengujian black-box guna untuk mengetahui unjuk kerja dari pembangunan website sekolah SMP Nurul Halim Widasari dengan cara menguji fungsionalitas dari website tersebut tanpa menguji kode pemrogramannya.

Sedangkan berdasarkan kuesioner penilaian pengguna terhadap aplikasi, dapat disimpulkan bahwa aplikasi Klasifikasi Kode Surat yang dibangun peneliti layak digunakan oleh petugas kearsipan untuk mencari kode klasifikasi surat.

5. SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil analisis, desain atau perncangan, pengkodean, dan pengujian dengan menggunakan metode *black-box* testing didapatkan hasil bahwa:

1. *Website* Sekolah SMP Nurul Halim ini terdiri dari 2 pengguna, yaitu:
 - a. Admin yang mempunyai kewenangan penuh terhadap fungsi sistem dan dapat mengelola *website*.

- b. *User*, yaitu siapapun dapat mengakses *website* Sekolah SMP Nurul Halim Widasari.
2. Membangun *Website* Sekolah SMP Nurul Halim Widasari berhasil dibuat dengan menggunakan *framework* laravel 7, serta MySQL untuk pengolahan database. *Website* yang dibuat guna untuk mempermudah dalam memperluas jangkauan informasi tentang sekolah SMP Nurul Halim Widasari.
3. *Website* Sekolah SMP Nurul Halim Widasari menjadi sarana media informasi yang dapat diakses oleh siapapun.

Dalam proses pembangunan pembuatan *webiste* sekolah SMP Nurul Halim Widasari ini banyak sekali memiliki kekurangan dan jauh dari sempurna, sehingga peneliti berharap agar penelitian selanjutnya dapat mengembangkan *website* ini, seperti:

1. Penambahan fitur *upload* video.
2. *Penambahan* fitur *Share* Konten yang ada didalam *webiste*.
3. *Website* dapat dikembangkan lagi agar program yang telah dibuat menjadi lebih baik lagi.
4. Tampilan dibuat lebih menarik lagi.

PUSTAKA ACUAN

- Agus Hermanto, Roendi Koesdijarto, G. K. (2019). *Pengabdian Masyarakat di Ponpes At-Tahririyah*. 343–348.
- Akbar, S., & Latifah, F. (2019). Implementasi Framework Laravel Pada Sistem Informasi Sekolah Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Web. *Jisamar*, 3(4), 45–53.
- Ardiansyah, M., & Lunandi, A. (2021). Perancangan Dan Analisa Website Rumah Sakit Graha Hermine Batam Key Words : 1(1), 539–547.
- Ariefin, M. R. S., & Ilhamsyah. (2015). Membangun Website Sistem Informasi Sekolah Dengan Menggunakan Framework Php Laravel Pada Sma Negeri 4 Pontianak. Prosiding Semirata 2015 Bidang Teknologi Informasi Dan Multi Disiplin, 1–7.
- Christian, A., Hesinto, S., & Agustina, A. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih). *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 22. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i1.278>
- Dr. Eng, R. H. Sianipar, S.T., M. E. (2015). *Pemrograman Database menggunakan MySQL*. C.V Andi Offset (PENERBIT ANDI).
- Effendy, F., *Bootsrap Dala Pembanguna Sistem Informas Pengangkatan Dan Penjadwalan Pegawai (Studi Kasus:Rumah Sakit Bersalin Buah Delima Sidoarjo)*. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 11(1), 9. <https://doi.org/10.30872/jim.v11i1.197>
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Sugiyanto. (2013). *Pembuatan Website Profil Sekolah Menengah Kejuruan Pembangunan Nusantara Gabus Grobogan*. *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika Dan Komputer FTI UNSA 2013*, 2(1), 2302–1136.